

X FUTSALIMA ELEKTRICAL INDECO 2022

LIMANOWA , 04-06 lutego 2022r.

pod patronatem Burmistrza Miasta Limanowa
P. Władysława Biedy

Partnerzy – Firma „Elektrical”, Firma „Indeco”

REGULAMIN TURNIEJU

I. Udział w turnieju

1. Udział biorą drużyny, które widnieją na liście zgłoszeń. Każdy zawodnik obowiązany jest posiadać **dowód osobisty lub inny dokument potwierdzający tożsamość** i okazać go sędziemu głównemu zawodów lub przedstawicielowi organu prowadzącego rozgrywkę przy weryfikacji spotkania. Brak w/w dokumentu spowoduje, że wynik spotkania zostanie zweryfikowany jako walkower.

2. W turnieju mogą zagrać zawodnicy urodzeni w roku 2006 i starsi.

3. Warunkiem udziału w turnieju jest dokonanie wpłaty wpisowego (**kwota – 400zł**).

Wpisowe należy wpłacić do dnia **31.01.2022r. wyłącznie przelewem:**

Prosimy o opłacenie wpisowego w w/w terminie.

Termin przyjmowania zgłoszeń mija 31 stycznia 2022r.

Brak wpłaty do podanego wyżej terminu skutkować będzie wykreśleniem drużyny z listy zgłoszeniowej.

„GOVIT SPORT” Witold Sochacki, ul. Mickiewicza 8, 34-600 Limanowa,
nr konta : BS Limanowa **Nr 95 8804 0000 0070 0014 8101 0001**

II. Schemat rozgrywek: może ulec zmianie przy mniejszej ilości zespołów

1. Drużyny (32) podzielone zostaną na 8 grup. Z każdej grupy awans do II rundy uzyskają dwa najlepsze zespoły. W przypadku jeśli dwie drużyny będą miały identyczny dorobek punktowy liczyć się będzie w kolejności: wynik bezpośredniego spotkania, różnica bramek, większa ilość bramek zdobytych. W razie identycznego bilansu w w/w pozycjach organizator może zarządzić mecz dodatkowy 1x8min, a później rzuty karne (po 3 z każdej drużyny).

W przypadku jeśli trzy drużyny w danej grupie będą miały identyczny dorobek punktowy zastosowanie będzie mieć przepis tzw. „mała tabela”, w której wliczać się będą wyłącznie wyniki pomiędzy trzema zainteresowanymi zespołami. W przypadku identycznego bilansu – rzuty karne.

2. Schemat awansu i zestaw poszczególnych grup w II rundzie, a także podział na pary ćwierćfinałowe i półfinałowe dostępny będzie po zamknięciu listy zgłoszeniowej

3. X Futsalima Elektrycal Indeco rozegrana zostanie w hali widowiskowo – sportowej ZS nr 1w Limanowej, przy ul. Piłsudskiego 81

Eliminacje – piątek 4.02.2022 (2 grupy), sobota 05.02.2022 (5 grup), niedziela 06.02.2022 (1 grupa)

(I RUNDA) - czas gry 1x 15min

odbędą się w 3 turach :

- piątkowej (od 18.00 do 22.00) – grupa A,B,
- sobotniej (od 12.00 do 17.00) – grupa C, D,E,F,G
- niedzielnej (od 9.00 do 11.00) – grupa H (wyłącznie dla drużyn spoza powiatu limanowskiego)

(II RUNDA) - niedziela 6.02.2022 ; czas gry 1x 17min

od godz. 11.00 – Grupy: 1,2,3,4 (12 zespołów)

Mecze ćwierćfinałowe: czas gry 1x 20min

Schemat podany będzie po zamknięciu listy zgłoszeń.
/w przypadku remisu po 3 rzuty karne/

Mecze półfinałowe wg schematu: **czas gry 1x 20min**

Mecz o 3 miejsce – przegrani z meczów półfinałowych

Mecz o 1 miejsce – wygrani z meczów półfinałowych. (godz. 18.00)

III. Losowanie.

1. Losowanie przeprowadzone zostanie w dniu **1 lutego 2022r. (wtorek) ok godz. 19.30**

2. W przypadku, gdy do turnieju zgłoszone zostaną po dwa zespoły tego samego klubu – zostaną one rozlosowane do oddzielnych grup. W sytuacji, gdy do II rundy i do tej samej grupy trafią dwa zespoły tego samego klubu , to właśnie one zagrają w pierwszym meczu swojej grupy.

3. Nie będzie rozstawienia żadnych drużyn z wyjątkiem w/w w pkt.III/2.

4. Drużyny przyjezdne mają możliwość zagrania I rundy eliminacyjnej w sobotę (w celu zaoszczędzenia kosztów) w grupach C,D,E,F,G (sobota) oraz grupa H (niedziela0 (hala widowiskowo – sportowa ZS nr 1 Ekonom) , ale o takim fakcie należy poinformować podczas zgłoszenia drużyny do turnieju. Istnieje możliwość rozegrania meczów przez drużyny przyjezdne także w piątek w grupach A lub B – o takim fakcie należy poinformować organizatora podczas zgłoszenia ekipy do turnieju (w tym przypadku jest 8 miejsc – decyduje kolejność zgłoszeń).

Pkt. 4 nie dotyczy drużyn z powiatu limanowskiego.

IV. Postanowienia regulaminowe dotyczące udziału w turnieju

1. Na boisku występuje 5-ciu zawodników w tym bramkarz. Zmiany systemem hokejowym (wg potrzeb drużyny). Zmiany dokonywane są **wyłącznie** w strefie zmian. Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw opuści boisko zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Jeżeli podczas wymiany, zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko, zanim zawodnik wymieniany opuścił je:

- Gra jest wstrzymana,
- Zawodnik wymieniany jest pouczone do opuszczenia boiska,
- Zawodnik rezerwowy jest ukarany żółtą kartką
- Gra będzie wznowiona rzutem wolnym pośrednim przez zawodnika drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

2. Czas gry drużyn **1x15 min.** (I runda eliminacyjna)
1x17 min (II runda)
1x20min (od ćwierćfinałów)

3. **Zasady gry** wg przepisów futsalu i pkt.V/4-14

4. Rzuty z autu wykonywane są nogą . Wznowienie gry przez bramkarza może nastąpić wyłącznie wyrzutem piłki z ręki, piłka zostaje wyrzucona przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego poza pole karne. - zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry, Piłka jest w grze, gdy wyrzucona bezpośrednio opuści pole karne. Jeżeli piłka nie jest bezpośrednio wyrzucona poza pole karne:

- rzut od bramki należy powtórzyć.

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry bramkarz dotknie piłki ponownie zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika:

- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z linii ciągłej najbliższej miejsca przewinienia.

5. W przypadku odbicia piłki od sufitu - wznowienie gry rzutem z autu na wysokości uderzenia piłki o sufit przez drużynę przeciwną. Czas na wznowienie gry max 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki

6. Zawodnicy są zobowiązani do wprowadzenia piłki do gry w czasie nie dłuższym niż 4 sek. w następujących przypadkach :

- rzut od bramki,
- rzut z rogu,
- rzut z autu,
- rzuty wolne, (w przypadku ustawiania muru 4 sek. od gwizdka sędziego)
- bramkarz po przejęciu piłki z gry.

Sędzia musi pokazać, że liczy czas 4 sek. tylko w następujących przypadkach:

- rzut od bramki,
- rzut z rogu,
- rzut z autu.

Sędzia pokazuje czas podnosząc palce wyciągniętej ręki, zaczynając od momentu zerowego.

W pozostałych sytuacjach sędzia kontroluje czas wprowadzenia piłki do gry nie pokazując tego ręką.

7.

a/ Po 5 faulach (w I rundzie) lub po 6 faulach (w II rundzie, ¼, ½ oraz finałach) drużyna zostaje ukarana tzw. „rzutem karnym przedłużonym”. Każdy następny faul to kolejny rzut karny przedłużony. W trakcie wykonywania każdego rzutu karnego i rzutu karnego

przedłużonego czas zostaje zatrzymany.

Procedura wykonania rzutu karnego przedłużonego”

- Zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany (lub wskazany).
- Bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości, co najmniej 5 m od piłki.

- Wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostawać na boisku poza umowną linią równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym. Muszą znajdować się, co najmniej 3 m od piłki i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego. Żaden zawodnik nie może przekroczyć wspomnianej umownej linii zanim piłka nie zostanie zagrana.

Wykonanie

(dla piątego i każdego następnego faulu akumulowanego) Zawodnik wykonujący rzut wolny musi kopnąć piłkę z zamiarem strzelenia bramki i nie może podawać piłki do innego zawodnika.

Po wykonaniu rzutu wolnego, żaden zawodnik nie może dotknąć piłki zanim nie zostanie dotknięta przez bramkarza lub odbije się od słupka, poprzeczki albo opuści pole gry.

b) rzut karny wykonywany jest z odległości 6m

8. Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze

- a) żółta kartka - **(trzecia i szósta żółta kartka tego samego zawodnika w trakcie turnieju skutkować będzie pauzą w kolejnym meczu danej drużyny)**
- b) czerwona kartka – zawodnik ukarany zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut. Ukarany zawodnik nie może grać w najbliższym meczu swojej drużyny. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z Artykułu 12 „Przepisów gry w piłkę nożną” PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne wybitnie niesportowe zachowanie zawodnika powoduje, że zostaje on ukarany karą dyskwalifikacji od 3 meczów do całkowitego wykluczenia z rozgrywek. (decyzję w tej sprawie podejmuje organizator w porozumieniu z sędzią głównym zawodów).

9. Zespół, który gra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki według następujących zasad :

- a) jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę to drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład
- b) jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka to oba zespoły nie uzupełniają składu
- c) jeżeli 5 zawodników gra przeciw 3-em zawodnikom lub 4-ech przeciw 3-em i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę to zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika
- d) jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka to zespoły nie uzupełniają składów
- e) jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki

10. Gra wślizgiem. Interpretacja : zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający) oprócz bramkarza we własnym polu karnym pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki podejmuje sędzia prowadzący zawody. Kara - rzut bezpośredni.

11. Rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym drużyny przeciwnej musi być wykonany z linii pola karnego z punktu najbliższego miejscu popełnionego przewinienia.

Rzut sędziowski aby wznowić grę w polu karnym, musi być wykonany z linii pola karnego z punktu najbliższego, gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

12. Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego lub zawodnika drużyny przeciwnej - może on zostać napomniany żółtą, a nawet czerwoną

kartką. Zawodnik który, został ukarany kartką czerwoną nie ma możliwości powrotu do gry. Jeśli sędzia nie opisze i nie zawnioskuje o większą ilość spotkań zawieszenia zawodnika ukaranego, to osoba ta zostanie zawieszona na jedno spotkanie.

13. Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego lub zawodnika drużyny przeciwnej i czyni to z ławki rezerwowych - może on zostać napomniany żółtą lub nawet czerwoną.

Zawodnik który, został ukarany kartką czerwoną będąc na ławce rezerwowych nie ma możliwości powrotu do gry i musi opuścić halę. Jeśli sędzia nie opisze i nie zawnioskuje o większą ilość spotkań zawieszenia zawodnika ukaranego, to osoba ta zostanie zawieszona na jedno spotkanie.

14. Ostatnia minuta – czas wstrzymywany w momencie wyjścia piłki poza boisko, bądź też podczas wykonywania rzutów wolnych, rożnych, czy też wybicia piłki z linii autowej.

Uwaga: Przy różnicy w bramkach zdobytych **więcej niż dwie** czas ostatniej minuty spotkania nie będzie zatrzymywany.

15. Drużyny występują w jednolitych strojach oraz w obuwiu obowiązującym do gry w piłkę nożną halową (**dany zawodnik posiada ten sam numer koszulki przez cały czas trwania rozgrywek**).

16. Drużyny uczestniczące w turnieju obowiązane są zgłosić się co najmniej na 30 min. przed wyznaczonym terminem zawodów w celu przygotowania się do gry.

17. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się w zależności od uzyskania wyniku:
- 3 pkt za zwycięstwo; - 1 pkt za remis; - 0 pkt za przegraną.

W przypadku przyznania walkowera zawody weryfikowane będą w stosunku 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej.

18. Nie można zdobyć gola strzałem bezpośrednim podczas rozpoczęcia gry (początek spotkania lub po utraconym голу). Nie zalicza się także bramki, jeżeli bramkarz rzuci ją bezpośrednio na bramkę przeciwnika ręką.

19. Klasyfikacje dodatkowe:

„Najlepszy Strzelec” – najwięcej bramek strzelonych przez danego zawodnika w całym turnieju. W przypadku takiej samej ilości bramek zdobytych wygrywa ten zawodnik, którego drużyna znajdzie się wyżej w końcowej tabeli turnieju.

„Najlepszy Bramkarz” – wybrany przez zespół organizatorów

„MVP Futsalima Elektrical Indeco 2022” – wybrany przez zespół organizatorów

20. Przy zgłoszeniu drużyny do turnieju należy przedłożyć:

a/ listę zgłoszenia potwierdzoną przez kierownika drużyny (do pobrania na stronie turnieju), która zawiera imię i nazwisko, datę urodzenia, **nr koszulki** oraz czytelny podpis zawodnika.

b/ **zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 18 lat muszą przedłożyć zgodę rodziców na udział w turnieju. Brak takiej zgody będzie skutkowało niedopuszczeniem zawodnika do turnieju.** (oświadczenie do pobrania w załącznikach do turnieju).

21. Każdy zawodnik bierze udział w turnieju wyłącznie na własną odpowiedzialność i z tego tytułu nie będzie dochodzić jakichkolwiek roszczeń od organizatora turnieju.

22. Odpowiedzialność za ewentualne wypadki losowe i ewentualne nieszczęśliwe wypadki mające związek z grą ponosi zgłaszający drużynę do turnieju, który winien ubezpieczyć zawodników od ewentualnych następstw nieszczęśliwych wypadków.

23. Ewentualne zgłoszone protesty (wyłącznie w formie pisemnej) rozstrzygane będą przez organizatorów turnieju w dniu zawodów.(do 15 min po zakończonym spotkaniu). Po tym terminie protesty nie będą przyjmowane.

VI. Nagrody:

- 1m. – nagroda pieniężna w wysokości **1500 zł** oraz puchar i medale
 - 2m. – nagroda pieniężna w wysokości **1000 zł** oraz puchar i medale
 - 3m. – nagroda pieniężna w wysokości **500 zł** oraz puchar i medale
- drużyna z miejsca 4 okolicznościowy puchar
Najlepszy zawodnik turnieju – statuetka ;
Najlepszy strzelec turnieju – statuetka,
Najlepszy bramkarz turnieju – statuetka

wysokości nagród finansowych mogą ulec zmianie przy mniejszej ilości zgłoszonych drużyn (mniej niż 20)

VII.

1. Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu.
2. Ewentualne zgłoszone protesty (wyłącznie w formie pisemnej) rozstrzygane będą przez organizatorów turnieju wyłącznie w dniu zawodów do 15 min po zakończonym spotkaniu. Po tym terminie protesty nie będą przyjmowane.
3. Warunkiem udziału w turnieju jest dokonanie w wyznaczonym terminie wpłaty wpisowego na konto organizatora turnieju.
4. Organizator rozgrywek zabezpiecza środki opatrunkowe i zmrzaczce w trakcie trwania całego turnieju. W trakcie turnieju sprawowana będzie też opieka medyczna.
5. Drużyny uczestniczące otrzymają podczas akredytacji także wodę mineralną.
6. Organizatorem IX Futsalimy Elektryczal jest Firma „Govit Sport” Witold Sochacki (e-mail: futsalima@op.pl)



Serdecznie zapraszamy : Organizator Turnieju

„**GOVIT SPORT**” Witold Sochacki
ul. Mickiewicza 8 ; 34-600 Limanowa;
e-mail:futsalima@op.pl ; tel. 660 444 292
NIP: 737-123-58-76
REGON ; 492010721
Konto: BS Limanowa Nr 95 8804 0000 0070 0014 8101 0001