



GOVIT SPORT - UL. MICKIEWICZA 8, 34-600 LIMANOWA - NIP: 737-123-58-76, KONTO: 95 8804 0000 0070 0014 8101 0001

# **LIMANOWSKA LIGA FUTSALU**

## **sezon 2019/2020**

### **REGULAMIN ROZGRYWEK:**

**EXTRALIGA    I LIGA    LIGA OLDBOY**



Limanowa, 08.08.2019

## REGULAMIN ROZGRYWEK –

# „LIMANOWSKA LIGA FUTSALU”

## SEZON 2019 / 2020

### I. Postanowienia ogólne:

1. W sezonie 2019/2020 rozgrywki "Limanowskiej Ligi Futsal" zostaną przeprowadzone wg następujących wytycznych jeśli chodzi o podział na Ligi i wiek zawodników:

- **EXTRALIGA** – zawodnicy urodzeni w roku 2004 i starsi :

Zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 lat muszą przedłożyć oświadczenia rodziców o zgodzie na udział w Lidze

- **I LIGA** – zawodnicy urodzeni w roku 2004 i starsi :

Zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 lat muszą przedłożyć oświadczenia rodziców o zgodzie na udział w Lidze

- **LIGA OLDBOY** - zawodnicy urodzeni w roku **1985 i starsi** – dotyczy zawodników niezrzeszonych w klubach piłkarskich.

- zawodnicy urodzeni w roku **1980 i starsi** – dotyczy zawodników uprawnionych do gry w drużynach piłkarskich na sezon 2019/2020.

- uwaga : dopuszcza się do gry zawodników czynnych (A Klasa i B Klasa), nie mających skończonych 40 lat pod warunkiem występowania w Limanowskiej Lidze Oldboy co najmniej 3 lata (tj od roku 2016)

2. Weryfikacja zawodników nastąpi najpóźniej na **5 dni** przed początkiem rozgrywek

3. Maksymalna liczba zawodników zgłoszonych z każdej drużyny – **15**.

**Uwaga: W trakcie całego sezonu we wszystkich ligach , w dowolnej chwili można wymienić bezpłatnie jednego zawodnika (warunek: nowy zawodnik nie był zgłoszony do rozgrywek w żadnej z drużyn LLF). Nie można wymieniać zawodników na dwie kolejki przed końcem rozgrywek.**

**W trakcie rozgrywek można dogłaszać zawodników w przypadku gdy przed rozpoczęciem Ligi liczba zawodników w danej drużynie wynosiła mniej niż 15-tu (tylko do końca I rundy rozgrywek).**

4. W Extralidze oraz I Lidze mogą grać zawodnicy , którzy występują w LLO bez względu na przynależność klubową.

5. W przypadku wycofania się drużyny z turnieju, uzyskane przez tę drużynę wyniki zostaną anulowane bądź też /jeżeli drużyna rozegrała minimum 50% spotkań przewidzianych w terminarzu rozgrywek/ w pozostałych meczach tej drużyny ustala się walkower dla drużyny przeciwnej /5:0/. W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek, dana drużyna nie może rościć sobie prawa do częściowego zwrotu wpisowego.

Drużyna, która z własnej winy nie przystąpi do meczu przewidzianego w terminarzu opłaca na konto organizatora kwotę 100zł (50% tej kwoty przekazane będzie

drużynie przeciwnej)

6. Terminy potwierdzenia i zgłoszenia drużyn do w/w Lig:

Drużyna zgłoszona do Ligi i zaakceptowana przez Organizatora zatwierdzona będzie do rozgrywek po wpłacie wpisowego (od 2 listopada 2019r. do początku rozgrywek) w określonym terminie podanym przez Organizatora Rozgrywek.

**do 10 listopada 2019r.** (Liga Oldboy) ;  
**do 10 listopada 2019r.** (Extraliga, I Liga),

Wysokość wpisowego w poszczególnych ligach:

Extraliga – 900 zł

I Liga – 900 zł

Liga Oldboy – 1200 zł

**7. Początek rozgrywek –**

**Extraliga – 13 listopada 2019r.**

**I Liga – 13 listopada 2019r.**

**Liga Oldboy – 15 listopada 2019r.**

8. Mecze odbywać się będą :

**(Extraliga i I Liga)** - zawsze we środy w godz. 17.00 – 22.00 – Hala ZS nr 1 w Limanowej – „**Ekonom**”

**(Liga Oldboy)** – zawsze w piątki w godz. 17.00 – 20.30 – **Hala ZSS nr 3 w Limanowej**

9. **Spadki i awanse.**

**W tym sezonie ostatnia drużyna Extraligi spada do I Ligi, a awans z I ligi do Extraligi uzyska minimum 1 drużyna.**

10. W trakcie trwania turnieju obowiązuje lista zawodników zgłoszona przed rozpoczęciem rozgrywek.

a/ **Będzie możliwość dogłoszenia do gry nowych zawodników w następujących terminach:**

**Extraliga – po 1 rundzie**

**I liga – po 1 rundzie**

**Liga Oldboy –po 1 rundzie**

b/ Każdorazowe dogłoszenie zawodnika musi odbyć się we wskazanym wyżej terminie oraz zatwierdzone zostanie przez organizatora po wpłacie na konto kwoty **50 zł za transfer od każdego zawodnika z wyłączeniem pkt.I/3**

c/ O zmianach w składach drużyn organizator będzie informował na bieżąco na oficjalnej witrynie internetowej.

d/ Dogłoszony może być wyłącznie zawodnik, który spełnia dane kryteria wiekowe (nie może to być zawodnik, który występował w innej drużynie w tegorocznych rozgrywkach).

12. Każdy zawodnik obowiązany jest posiadać dowód osobisty lub inny dokument

potwierdzający tożsamość i okazać go sędziemu głównemu zawodów lub przedstawicielowi organu prowadzącego rozgrywki przy weryfikacji spotkania. Brak w/w dokumentu spowoduje, że wynik spotkania zostanie zweryfikowany jako walkower.

13. Klasyfikacje dodatkowe :

**„Najlepszy Strzelec”** - najwięcej bramek strzelonych przez danego zawodnika. W przypadku takiej samej ilości bramek zdobytych wygrywa ten zawodnik, którego drużyna znajdzie się wyżej w końcowej tabeli turnieju.

**„Najlepszy Bramkarz”** - wybrany przez kierowników wszystkich drużyn uczestniczących w rozgrywkach na specjalnych kuponach przed ostatnią kolejką rozgrywek. W przypadku takiej samej ilości zdobytych pkt. wygrywa ten bramkarz, którego drużyna znajdzie się wyżej w końcowej tabeli turnieju.

**„Punktacja Kanadyjska”** - najwięcej punktów zdobytych wg schematu:

- bramka strzelona (1pkt) , asysta (1pkt) -

W przypadku takiej samej ilości zdobytych pkt. wygrywa ten zawodnik, który miał więcej asyst, a następnie, wyższe miejsce w tabeli swojej drużyny

**„Fair Play”** - klasyfikacja drużynowa wg schematu zamieszczonego na stronie rozgrywek (do punktacji wliczane będą kary 1min,2min,5min, żółte kartki, czerwone kartki, walkowery)

**„MVP”** - na koniec sezonu (przedostatnia kolejka we wszystkich ligach) wszystkie biorące udział w rozgrywkach drużyny oraz organizator turnieju wytypują najlepszą piątkę Ligi i w ten sposób wybrany zostanie najwszechstronniejszy piłkarz rozgrywek. W przypadku takiej samej ilości pkt. MVP Ligi zostanie ten zawodnik, którego drużyna będzie wyżej w tabeli danej Ligi. Brak typów przez jakąkolwiek drużynę skutkuje wykreśleniem jej zawodników z typowania.

14. Przy zgłoszeniu drużyny do turnieju należy przedłożyć:

- listę zgłoszenia potwierdzoną przez kierownika drużyny wraz z pełną datą urodzenia, e-mail kontaktowy do prowadzenia korespondencji, telefon kontaktowy.

15. Każdy zawodnik bierze udział w turnieju wyłącznie na własną odpowiedzialność i z tego tytułu nie będzie dochodzić jakichkolwiek roszczeń od organizatora turnieju.

16. Odpowiedzialność za ewentualne wypadki losowe i ewentualne nieszczęśliwe wypadki mające związek z grą ponosi zgłaszający drużynę do rozgrywek , który winien ubezpieczyć zawodników od ewentualnych następstw nieszczęśliwych wypadków.

17. Drużyny występują w jednolitych strojach oraz w obuwiu obowiązującym do gry w piłkę nożną halową (dany zawodnik posiada ten sam numer koszulki przez cały czas trwania rozgrywek)

18. Drużyny uczestniczące w turnieju obowiązane są zgłosić się w wyznaczonym miejscu rozegrania zawodów zgodnie z terminarzem co najmniej na 30 min. przed wyznaczonym terminem zawodów w celu przygotowania się do gry.

19. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się w zależności od uzyskania wyniku:

- 3 pkt za zwycięstwo; - 1 pkt za remis; - 0 pkt za przegraną.

W przypadku przyznania walkowera zawody zweryfikowane będą w stosunku 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej. W przypadku jeżeli dwa spotkania będą zweryfikowane jako walkower, a dotyczyć one będą tej samej drużyny - drużyna ta zostanie zdyskwalifikowana i wycofana z rozgrywek. Tym samym taka drużyna nie będzie mogła rościć sobie praw do zwrotu części wpisowego

## **20. Rozgrywki: system rozgrywek :**

**Extraliga** – liczyć będzie 7 zespołów. I runda system każdy z każdym. Przed drugą rundą Extraliga zostanie podzielona na grupę mistrzowską (4 najlepsze drużyny po I rundzie) i grupę spadkową (3 pozostałe zespoły). W tych grupach w II rundzie drużyny zagrają także systemem każdy z każdym. Łącznie przewidzianych jest 10 kolejek. Najsłabsza drużyna spadnie do I Ligi.

**I Liga** - liczyć będzie 6 zespołów , które zagrają dwie pełne rundy, czyli łącznie 10 kolejek. Najlepsza drużyna awansuje do Extraligi

**Liga Oldboy** – liczyć będzie 9 zespołów, które zagrają systemem mecz i rewanż, a więc będzie to aż 14 spotkań w piątkowe wieczory. Nowość – aby uniknąć pauzy w danej kolejce 1 drużyna zagra dwa spotkania – to pierwsze o 17-tej, a to drugie jako piąty mecz w każdy piątek. Tym samym zamiast 18 kolejek będziemy mieć właśnie 14 spotkań z Ligą Oldboy.

## **II. Postanowienia regulaminowe dotyczące udziału w LIDZE**

1. Na boisku występuje 5-ciu zawodników w tym bramkarz. Zmiany systemem hokejowym (wg potrzeb drużyny). Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw opuści boisko zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Jeżeli podczas wymiany, zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko, zanim zawodnik wymieniany opuścił je:

- Gra jest wstrzymana, zawodnik wchodzący lub wychodzący otrzymuje żółtą kartkę
- Gra będzie wznowiona rzutem wolnym pośrednim przez zawodnika drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

2. Czas gry drużyn 2 x 15 min. - 1 minuta przerwy.

3. Zasady gry - jak na boiskach otwartych z tym, że rzuty z autu wykonywane są nogą (gra bez band bocznych). Wznowienie gry przez bramkarza może nastąpić wyłącznie wyrzutem piłki z ręki, piłka zostaje wyrzucona przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego poza pole karne. - zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry, Piłka jest w grze, gdy wyrzucona bezpośrednio opuści pole karne. Jeżeli piłka nie jest bezpośrednio wyrzucona poza pole karne:

- rzut od bramki należy powtórzyć.

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry bramkarz dotknie piłki ponownie zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika:

- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia.

W Extralidze i I Lidze obowiązuje gra bez bramkarza – po podaniu piłki przez bramkarza do innego zawodnika, dany zawodnik nie może podać jej ponownie do bramkarza. Może to uczynić ale wyłącznie wtedy gdy piłkę po podaniu od bramkarza dotknie zawodnik drużyny przeciwnej. W LLO ze względu na małe wymiary hali, w/w przepisu o grze bez bramkarza nie stosuje się.

4. W przypadku odbicia piłki od sufitu - wznowienie gry rzutem pośrednim przez drużynę przeciwną w miejscu wskazanym przez sędziego zawodów. Czas na wznowienie gry max 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki

5. Zawodnicy są zobowiązani do wprowadzenia piłki do gry w czasie nie dłuższym niż 4 sek. w następujących przypadkach :

- rzut od bramki, - rzut z rogu, - rzut z autu,

- rzuty wolne, (w przypadku ustawiania muru 4 sek. od gwizdka sędziego)
- bramkarz po przejęciu piłki z gry.

Sędzia musi pokazać, że liczy czas 4 sek. tylko w następujących przypadkach:

- rzut od bramki, - rzut z rogu, - rzut z autu.

Sędzia pokazuje czas podnosząc palce wyciągniętej ręki, zaczynając od momentu zerowego.

W pozostałych sytuacjach sędzia kontroluje czas wprowadzenia piłki do gry nie pokazując tego ręką.

6. Po 5 faulach w jednej połowie meczu drużyna zostaje ukarana tzw. „rzutem karnym przedłużonym” - 1m za linią przerywaną .

Każdy następny faul to kolejny rzut karny przedłużony. W trakcie wykonywania każdego rzutu karnego i rzutu karnego przedłużonego czas zostaje zatrzymany.

Procedura wykonania rzutu karnego przedłużonego:

- Drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego.
- Zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany (lub wskazany).
- Bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości, co najmniej 5 m od piłki.
- Wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostawać na boisku poza umowną linią równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym. Muszą znajdować się, co najmniej 3 m od piłki i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego. Żaden zawodnik nie może przekroczyć wspomnianej umownej linii zanim piłka nie zostanie zagrana.

Wykonanie:

(dla piątego i każdego następnego faulu akumulowanego) Zawodnik wykonujący rzut karny przedłużony musi kopnąć piłkę z zamiarem strzelenia bramki i nie może podawać piłki do innego zawodnika.

Po wykonaniu rzutu karnego, żaden zawodnik nie może dotknąć piłki zanim nie zostanie dotknięta przez bramkarza lub odbije się od słupka, poprzeczki albo opuści pole gry.

Faule anulują się w przerwie meczu.

7. Odległość broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania rzutów wolnych, różnych i autowych wynosi 5m od piłki.

Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze czasowe.

- a) Kara 2-minutowa po bezpośredniej czerwonej kartce.
- b) Wprowadza się w Ligach: Extraliga, I Liga oraz Liga Oldboy, kary czasowe 1-minutowe lub 2-minutowe – o wysokości kary czasowej za przewinienia w trakcie gry decyduje sędzia prowadzący rozgrywkę.
- c) żółta kartka, (**trzecia żółta kartka tego samego zawodnika w trakcie rozgrywek skutkować będzie pauzą w kolejnym meczu danej drużyny, kolejne pauzy po 6, 9 i 12 kartce**)
- d) czerwona kartka – zawodnik ukarany zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut. Ukarany zawodnik nie może grać w najbliższym meczu swojej drużyny. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z Artykułu 12 „Przepisów gry w piłkę nożną” PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne wybitnie niesportowe zachowanie zawodnika powoduje, że zostaje on ukarany karą dyskwalifikacji od 3 meczów do całkowitego wykluczenia z rozgrywek. (decyzję w tej sprawie podejmuje organizator w porozumieniu z sędzią głównym zawodów).

8. Zespół, który gra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki według następujących zasad :

- a) jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę to drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład
- b) jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka to oba zespoły nie

uzupełniają składu

c) jeżeli 5 zawodników gra przeciw 3-em zawodnikom lub 4-ech przeciw 3-em i zespół z większą ilością

zawodników zdobędzie bramkę to zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego

zawodnika

d) jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka to zespoły nie uzupełniają składów

e) jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki

9. Gra wślizgiem. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki podejmuje sędzia prowadzący zawody. Kara - rzut wolny bezpośredni.

10. Rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym drużynie przeciwnej musi być wykonany z linii pola karnego z punktu najbliższego miejscu popełnionego przewinienia.

Rzut sędziowski aby wznowić grę w polu karnym, musi być wykonany z linii pola karnego z punktu najbliższego, gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

11. Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego lub zawodnika drużyny przeciwnej - może on zostać napomniany karą minutową, a nawet kartką czerwoną. Zawodnik, który został ukarany kartką czerwoną nie ma możliwości powrotu do gry i musi opuścić parkiet. Jeśli sędzia nie opisze i nie zawnioskuje o większą ilość spotkań zawieszenia zawodnika ukaranego, to osoba ta zostanie zawieszona na jedno spotkanie.

12. Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego lub zawodnika drużyny przeciwnej i czyni to z ławki rezerwowych - może on zostać napomniany karą minutową (wówczas boisko opuszcza i przemieszcza się na ławkę kar dowolny zawodnik drużyny ukaranej na czas ustanowiony przez sędziego), a nawet kartką czerwoną. Kara oczywiście będzie zapisana zawodnikowi ukaranemu.

Zawodnik, który został ukarany kartką czerwoną będąc na ławce rezerwowych nie ma możliwości powrotu do gry i musi opuścić halę. Jeśli sędzia nie opisze i nie zawnioskuje o większą ilość spotkań zawieszenia zawodnika ukaranego, to osoba ta zostanie zawieszona na jedno spotkanie.

13. Ostatnia minuta drugiej połowy - czas wstrzymywany w momencie wyjścia piłki poza boisko, bądź też podczas wykonywania rzutów wolnych, różnych, czy też wybicia piłki z linii autowej.

14. System rozgrywek na hali sportowej:

a) po wyjściu piłki poza linię boczną wykonywany jest rzut z autu nogą, z tego rzutu nie można zdobyć bezpośrednio bramki, po wyjściu piłki poza linię końcową boiska (przedłużenie linii bramkowej) wykonywany jest rzut różny lub rzut od bramki w zależności od tego, z której drużyny zawodnik był ostatnio w posiadaniu piłki;

b) rzut karny wykonywany jest z odległości 6m - linia ciągła ; strzał bezpośredni

c) bramki nie można uzyskać bezpośrednio z rzutu (z ręki) bramkarza;

d) bramki nie można uzyskać strzałem bezpośrednim przy rozpoczęciu spotkania (I i II połowa oraz przy wznowieniu gry po straconej bramce).

15. W tym sezonie nie ma możliwości brania czasu dla drużyny w trakcie trwania spotkania.

### **III. Inne**

1. Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu.
2. Ewentualne zgłoszone protesty ( wyłącznie w formie pisemnej) rozstrzygane będą przez organizatorów turnieju wyłącznie w dniu zawodów do końca ostatniego meczu danej kolejki. Po tym terminie protesty nie będą przyjmowane.
3. Warunkiem udziału w turnieju jest dokonanie w wyznaczonym terminie wpłaty wpisowego na konto organizatora turnieju. O wysokości wpisowego organizator poinformuje stosownym komunikatem.
4. Organizator rozgrywek zabezpiecza wyłącznie środki opatrunkowe, ale nie zabezpiecza służby medycznej w trakcie trwania wszystkich spotkań.
5. Odpowiedzialność za ewentualne wypadki losowe i ewentualne nieszczęśliwe wypadki mające związek z grą ponosi zgłaszający drużynę do turnieju, który winien ubezpieczyć zawodników od ewentualnych następstw nieszczęśliwych wypadków.
6. Wszyscy grający w Limanowskiej Lidze Futsalu oraz w turniejach organizowanych przez „Govit Sport” podpisem na liście zgłoszeń akceptują politykę bezpieczeństwa dot. Ochrony Danych Osobowych RODO. Treść polityki bezpieczeństwa dostępna na stronie organizatora – [www.futsalima.pl](http://www.futsalima.pl)
6. Organizatorem Limanowskiej Ligi Futsalu jest Firma „Govit Sport” Witold Sochacki (e-mail: [futsalima@op.pl](mailto:futsalima@op.pl) ) tel. 660 444.292 34-600 Limanowa, ul. Mickiewicza 8