



GOVIT SPORT - UL. MICKIEWICZA 8, 34-600 LIMANOWA - NIP: 737-123-58-76, KONTO: 95 8804 0000 0070 0014 8101 0001

LIMANOWSKA LIGA FUTSALU

sezon 2023/2024

REGULAMIN ROZGRYWEK:

EXTRALIGA / LIGA MASTERS

Patronat honorowy:
Starosta Limanowski
Burmistrz Miasta Limanowa



Limanowa, 27.09.2023
AKTUALIZACJA : 11.11.2023

REGULAMIN ROZGRYWEK –

„LIMANOWSKA LIGA FUTSALU”

SEZON 2023 / 2024

Uwaga: Limit zawodników w drużynie –15

Termin zgłoszeń do Lig wraz z pełnym składem drużyny:

Liga Masters – 31.10.2023

Extraliga – 31.10.2023

W przypadku zgłoszenia większej liczby drużyn do Extraligi (więcej niż 11) utworzona zostanie także I Liga.

Początek rozgrywek:

Liga Masters – 10.11.2023 [piątek]

Extraliga – 15.11.2023 [środa]

I. Postanowienia ogólne:

1. W sezonie 2023/2024 rozgrywki "Limanowskiej Ligi Futsal" zostaną przeprowadzone wg następujących wytycznych jeśli chodzi o podział na Ligi i wiek zawodników:

- **EXTRALIGA** – zawodnicy mający skończone 16 lat i starsi :

Zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 lat muszą przedłożyć oświadczenia rodziców o zgodzie na udział w Lidze (do pobrania w zakładce „Druki”)

- **LIGA MASTERS** – a/zawodnicy urodzeni w roku **1989 i starsi** – dotyczy zawodników niezrzeszonych w klubach piłkarskich oraz wyłącznie bramkarzy czynnych bez względu na rodzaj Ligi w której występują na trawie.

- b/ zawodnicy urodzeni w roku **1984 i starsi** – dotyczy zawodników uprawnionych do gry w drużynach piłkarskich na sezon 2023/2024, którzy zagraли w rundzie jesiennej.

- c/ dopuszcza się do gry maksymalnie dwóch zawodników czynnych (**poniżej 40 lat**), którzy uczestniczyli w **rozgrywkach w ubiegłym sezonie**. Nie ma możliwości dopisania zawodników czynnych (nowych), którzy nie grali w LLF w poprzednim sezonie.

2. Weryfikacja zawodników nastąpi najpóźniej na **3 dni** przed początkiem rozgrywek

3. Maksymalna liczba zawodników zgłoszonych w każdej drużynie – **15**.

Uwaga: W trakcie rozgrywek można dogłaszać zawodników w przypadku gdy przed rozpoczęciem Ligi liczba zawodników w danej drużynie wynosiła mniej niż 15 (nie później niż do 31.12.2023r.) Proszę o rozważne ustalanie składów drużyn.

Wyjątek – w przypadku kontuzji bramkarza w każdej chwili można go wymienić na innego (taki, który nie był zgłoszony do innej drużyny w obecnym sezonie). Po powrocie do gry pierwszego bramkarza, zmiennik będzie na liście oczekującej (nie jest on wliczany do limitu 15 zawodników).

4. W przypadku wycofania się drużyny z Ligi w pozostałych meczach tej drużyny ustala się walkower dla drużyny przeciwnej /5:0/. W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek, dana drużyna nie może rościć sobie prawa do częściowego zwrotu wpisowego.

6. Wysokości opłaty wpisowego: 1200zł w Extralidze i Lidze Masters.

Brak wniesienia opłaty przed startem poszczególnych lig skutkować będzie wykreśleniem danej ekipy z udziału w Lidze. Termin wpłat wpisowego do rozgrywek mija w dniu 15 listopada 2023r.

7. Początek rozgrywek –

Liga Masters – 17.11.2022[piątek]

Extraliga – 22.11.2022 [środa]

8 Mecze odbywać się będą :

(Extraliga) - zawsze **we środy** w godz. 17.30 – 21.30 – Hala ZS nr 1 w Limanowej – „**Ekonom**”

(Liga Masters) – zawsze **w piątki** w godz. 17.00 – 19.55 – **Hala ZSS nr 3 w Limanowej.**

9. Schemat Rozgrywek.

Szczegółowy schemat rozgrywek opublikowany będzie po zamknięciu zgłoszeń w obu ligach na stronie internetowej rozgrywek (terminarz)

10. Spadki i awanse. W tym sezonie drużyny z miejsc 1-6 mają zapewniony udział w Extralidze w kolejnym sezonie. Pozostałe drużyny grać będą w I Lidze.

Uwaga! Zapis ten dotyczy wyłącznie sytuacji gdy w kolejnym sezonie 2024/2025 utworzone będą dwie Ligi w „**Ekonomie**” /więcej niż 11 zgłoszonych drużyn do rozgrywek/.

11. Każdy zawodnik obowiązany jest posiadać dowód osobisty lub inny dokument potwierdzający tożsamość i okazać go sędziemu głównemu zawodów lub przedstawicielowi organu prowadzącego rozgrywkę przy weryfikacji spotkania. Brak w/w dokumentu spowoduje, że wynik spotkania zostanie zweryfikowany jako walkower.

12. Klasyfikacje dodatkowe :

„Najlepszy Strzelec” - najwięcej bramek strzelonych przez danego zawodnika.

W przypadku takiej samej ilości bramek zdobytych wygrywa ten zawodnik, który

strzeli więcej bramek w jednej z kolejek itd.

„Najlepszy Bramkarz” – najmniejsza liczba straconych bramek. W przypadku jednakowej ilości straconych bramek przez dwóch lub większej ilości zawodników, o kolejności decydować będzie wyższa pozycja drużyny na koniec rozgrywek.

„Fair Play” – klasyfikacja drużynowa wg schematu zamieszczonego na stronie rozgrywek (do punktacji wliczane będą kary 1min,2min,5min, żółte kartki, czerwone kartki, walkowery)

„MVP” – wybór najlepszego gracza należeć będzie do organizatora

TOP 5 – wybór najlepszych graczy należeć będzie do organizatora

13. Przy zgłoszeniu drużyny do turnieju należy przedłożyć:

- listę zgłoszenia potwierdzoną przez kierownika drużyny wraz z pełną datą urodzenia, e-mail kontaktowy do prowadzenia korespondencji, telefon kontaktowy.

14. Każdy zawodnik bierze udział w turnieju wyłącznie na własną odpowiedzialność i z tego tytułu nie będzie dochodzić jakichkolwiek roszczeń od organizatora turnieju.

15. Odpowiedzialność za ewentualne wypadki losowe i ewentualne nieszczęśliwe wypadki mające związek z grą ponosi zgłaszający drużynę do rozgrywek, który winien ubezpieczyć zawodników od ewentualnych następstw nieszczęśliwych wypadków.

16. Drużyny występują w jednolitych strojach oraz w obuwiu obowiązującym do gry w piłkę nożną halową (dany zawodnik posiada ten sam numer koszulki przez cały czas trwania rozgrywek)

17. Drużyny uczestniczące w turnieju obowiązane są zgłosić się w wyznaczonym miejscu rozegrania zawodów zgodnie z terminarzem co najmniej na 30 min. przed wyznaczonym terminem zawodów w celu przygotowania się do gry.

18. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się w zależności od uzyskania wyniku:
- 3 pkt za zwycięstwo; - 1 pkt za remis; - 0 pkt za przegraną.

W przypadku przyznania walkowera zawody zweryfikowane będą w stosunku 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej. W przypadku jeżeli trzy spotkania będą zweryfikowane jako walkower, a dotyczyć one będą tej samej drużyny - drużyna ta zostanie zdyskwalifikowana i wycofana z rozgrywek. Tym samym taka drużyna nie będzie mogła rościć sobie praw do zwrotu wpisowego. Pozostałe mecze w których miała grać taka drużyna będą zweryfikowane jako 5:0 dla drużyny przeciwnej.

II. Postanowienia regulaminowe dotyczące udziału w LIDZE

1. Na boisku występuje 5-ciu zawodników w tym bramkarz. Zmiany systemem hokejowym (wg potrzeb drużyny). Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw opuści boisko zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Jeżeli podczas wymiany, zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko, zanim zawodnik wymieniany opuścił je:
-Gra jest wstrzymana, zawodnik wchodzący lub wychodzący otrzymuje żółtą kartkę
-Gra będzie wznowiona rzutem wolnym pośrednim przez zawodnika drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

2. Czas gry drużyn 2 x 15 min. - 1 minuta przerwy.

3. Zasady gry - jak na boiskach otwartych z tym, że rzuty z autu wykonywane są nogą (gra bez band bocznych). Wznowienie gry przez bramkarza może nastąpić wyłącznie wyrzutem piłki z ręki, piłka zostaje wyrzucona przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego poza pole karne. - zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry,

Piłka jest w grze, gdy wyrzucona bezpośrednio opuści pole karne. Jeżeli piłka nie jest bezpośrednio wyrzucona poza pole karne:

- rzut od bramki należy powtórzyć.

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry bramkarz dotknie piłki ponownie zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika:

- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia.

W Extralidze i I Lidze obowiązuje gra bez bramkarza – po podaniu piłki przez bramkarza do innego zawodnika, dany zawodnik nie może podać jej ponownie do bramkarza. Może to uczynić ale wyłącznie wtedy gdy piłkę po podaniu od bramkarza dotknie zawodnik drużyny przeciwnej. W LLM ze względu na małe wymiary hali, w/w przepisu o grze bez bramkarza nie stosuje się.

4. W przypadku odbicia piłki od sufitu - wznowienie gry rzutem pośrednim przez drużynę przeciwną w miejscu wskazanym przez sędziego zawodów. Czas na wznowienie gry max 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki

5. Zawodnicy są zobowiązani do wprowadzenia piłki do gry w czasie nie dłuższym niż 4 sek. w następujących przypadkach :

- rzut od bramki, - rzut z rogu, - rzut z autu,

- rzuty wolne, (w przypadku ustawiania muru 4 sek. od gwizdka sędziego)

- bramkarz po przejściu piłki z gry.

Sędzia musi pokazać, że liczy czas 4 sek. tylko w następujących przypadkach:

- rzut od bramki, - rzut z rogu, - rzut z autu.

Sędzia pokazuje czas podnosząc palce wyciągniętej ręki, zaczynając od momentu zerowego.

W pozostałych sytuacjach sędzia kontroluje czas wprowadzenia piłki do gry nie pokazując tego ręką.

6. Po 5 faulach w jednej połowie meczu drużyna zostaje ukarana tzw. „rzutem karnym przedłużonym” - 1m za linią przerywaną .

Każdy następny faul to kolejny rzut karny przedłużony. W trakcie wykonywania każdego rzutu karnego i rzutu karnego przedłużonego czas zostaje zatrzymany.

Procedura wykonania rzutu karnego przedłużonego:

- Drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego.

- Zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany (lub wskazany).

- Bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości, co najmniej 5 m od piłki.

- Wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostawać na boisku poza umowną linią równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym. Muszą znajdować się, co najmniej 3 m od piłki i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego. Żaden zawodnik nie może przekroczyć wspomnianej umownej linii zanim piłka nie zostanie zagrana.

Wykonanie:

(dla piątego i każdego następnego faulu akumulowanego) Zawodnik wykonujący rzut karny przedłużony musi kopnąć piłkę z zamiarem strzelenia bramki i nie może podawać piłki do innego zawodnika.

Po wykonaniu rzutu karnego , żaden zawodnik nie może dotknąć piłki zanim nie

zostanie dotknięta przez bramkarza lub odbije się od słupka, poprzeczki albo opuści pole gry.

Faule anuluje się w przerwie meczu.

7. Odległość broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania rzutów wolnych, rożnych i autowych wynosi 5m od piłki.

Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze czasowe.

- a) Kara 2-minutowa po bezpośredniej czerwonej kartce.
- b) Wprowadza się w Ligach: Extraliga, I Liga oraz Liga Oldboy, kary czasowe 1-minutowe lub 2-minutowe – o wysokości kary czasowej za przewinienia w trakcie gry decyduje sędzia prowadzący rozgrywki.
- c) żółta kartka , (**trzecia żółta kartka tego samego zawodnika w trakcie rozgrywek skutkować będzie pauzą w kolejnym meczu danej drużyny, kolejne pauzy po 6, 9 i 12 kartce**)
- d) czerwona kartka – zawodnik ukarany zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut. Ukarany zawodnik nie może grać w najbliższym meczu swojej drużyny. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z Artykułu 12 „Przepisów gry w piłkę nożną” PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne wybitnie niesportowe zachowanie zawodnika powoduje, że zostaje on ukarany karą dyskwalifikacji od 3 meczów do całkowitego wykluczenia z rozgrywek. (decyzję w tej sprawie podejmuje organizator w porozumieniu z sędzią głównym zawodów).

8. Zespół, który gra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki według następujących zasad :

- a) jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę to drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład
- b) jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka to oba zespoły nie uzupełniają składu
- c) jeżeli 5 zawodników gra przeciw 3-em zawodnikom lub 4-ech przeciw 3-em i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę to zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika
- d) jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka to zespoły nie uzupełniają składów
- e) jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki

9. Gra wślizgiem. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki podejmuje sędzia prowadzący zawody. Kara - rzut wolny bezpośredni.

10. Rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym drużyny przeciwnej musi być wykonany z linii pola karnego z punktu najbliższego miejsca popełnionego przewinienia.

Rzut sędziowski aby wznowić grę w polu karnym, musi być wykonany z linii pola karnego z punktu najbliższego, gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

11. Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego lub zawodnika drużyny przeciwnej - może on zostać napomniany karą minutową, a nawet kartką czerwoną. Zawodnik, który został ukarany kartką czerwoną nie ma możliwości powrotu do gry i musi opuścić parkiet. Jeśli sędzia nie opisze i nie zawnioskuje o większą ilość spotkań zawieszenia zawodnika ukaranego, to osoba ta zostanie zawieszona na jedno spotkanie.

12. Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego lub

zawodnika drużyny przeciwnej i czyni to z ławki rezerwowych - może on zostać napomniany karą minutową (wówczas boisko opuszcza i przemieszcza się na ławkę kar dowolny zawodnik drużyny ukaranej na czas ustanowiony przez sędziego), a nawet kartką czerwoną. Kara oczywiście będzie zapisana zawodnikowi ukaranemu.

Zawodnik, który został ukarany kartką czerwoną będąc na ławce rezerwowych nie ma możliwości powrotu do gry i musi opuścić halę. Jeśli sędzia nie opisze i nie zawnioskuje o większą ilość spotkań zawieszenia zawodnika ukaranego, to osoba ta zostanie zawieszona na jedno spotkanie.

13. Ostatnia minuta drugiej połowy – czas wstrzymywany w momencie wyjścia piłki poza boisko, bądź też podczas wykonywania rzutów wolnych, różnych, czy też wybicia piłki z linii autowej.

14. Czas zatrzymywany będzie także w ostatnich sekundach I połowy jeśli drużyna wykonuje: rzut karny lub rzut wolny.

15. System rozgrywek na hali sportowej:

a) po wyjściu piłki poza linię boczną wykonywany jest rzut z autu nogą, z tego rzutu nie można zdobyć bezpośrednio bramki, po wyjściu piłki poza linię końcową boiska (przedłużenie linii bramkowej) wykonywany jest rzut różny lub rzut od bramki w zależności od tego, z której drużyny zawodnik był ostatnio w posiadaniu piłki;

b) rzut karny wykonywany jest z odległości 6m – linia ciągła ; strzał bezpośredni

c) bramki nie można uzyskać bezpośrednio z rzutu (z ręki) bramkarza;

d) bramki nie można uzyskać strzałem bezpośrednim przy rozpoczęciu spotkania (I i II połowa oraz przy wznowieniu gry po straconej bramce).

15. Nie ma możliwości brania czasu dla drużyny w trakcie trwania spotkania.

III. Inne

1. Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu.
2. Ewentualne zgłoszone protesty (wyłącznie w formie pisemnej) rozstrzygane będą przez organizatorów turnieju wyłącznie w dniu zawodów do końca ostatniego meczu danej kolejki. Po tym terminie protesty nie będą przyjmowane.
3. Warunkiem udziału w turnieju jest dokonanie w wyznaczonym terminie wpłaty wpisowego na konto organizatora turnieju.
4. Organizator rozgrywek zabezpiecza wyłącznie środki opatrunkowe, ale nie zabezpiecza służby medycznej w trakcie trwania wszystkich spotkań.
5. Odpowiedzialność za ewentualne wypadki losowe i ewentualne nieszczęśliwe wypadki mające związek z grą ponosi zgłaszający drużynę do turnieju, który winien ubezpieczyć zawodników od ewentualnych następstw nieszczęśliwych wypadków..
6. Wszyscy grający w Limanowskiej Lidze Futsalu oraz w turniejach organizowanych przez „Govit Sport” podpisem na liście zgłoszeń akceptują politykę bezpieczeństwa dot. Ochrony Danych Osobowych RODO. Treść polityki bezpieczeństwa dostępna na stronie organizatora – www.futsalima.pl
7. Organizatorem Limanowskiej Ligi Futsalu jest Firma „Govit Sport” Witold Sochacki (e-mail: futsalima@op.pl) tel. 660 444.292 34-600 Limanowa, ul. Mickiewicza 8

Organizator Rozgrywek – „Govit Sport” Witold Sochacki